

BASIC 04

名前を入れてみよう 姓名鑑定の見方

生年月日の星に加えて、名前もあなたを形づくっています。姓名鑑定は、名前を点数で裁くものではありません。名前という器の構造を知り、どう活かすかを考える入口です。

STEP 1

五格を知る

名前を5つの部位で読む

STEP 2

五大真理を知る

画数だけじゃない5つの見方

STEP 3

点数に縛られない

名前は器、活かすのは意志

このPDFの目的

姓名鑑定は「良い名前・悪い名前」を決めるものではありません。名前の構造を知り、自分の傾向を理解し、意志で活かすための地図です。

1 五格 - 名前を5つの部位で読む

名前は、ひとつの点数だけで見るものではありません。5つの格に分けることで、家系、性格の中心、幼少期、対人関係、人生全体をそれぞれ確認します。

格	何を見る	どう出す
天格	家系・先祖から受け継ぐもの	姓の合計画数
人格	性格の中心・才能	姓の最後の字＋名の最初の字
地格	幼少期・基礎・才能の芽	名の合計画数
外格	対人関係・社会からの見られ方	総格から人格を引く
総格	人生全体・晩年	姓名すべての合計画数

5つの窓から見る

5つの格は、名前を5つの窓から見るようなもの。どれか一つが全てではなく、重なりで一人の名前を形づくりします。

LIFE NAME READING IMAGE

姓名鑑定

名前を点数ではなく、構造として見る

人格

性格の中心

才能・判断の軸

地格

基礎の力

幼少期・才能の芽

外格

社会の窓

人からの見られ方

総格

人生全体

晩年までの流れ

2 五大真理 - 画数だけじゃない5つの見方

名前の吉凶は、画数だけでは決まりません。KITOKUでは、名前を5つの真理で総合的に見ます。数字は大切ですが、数字だけで名前を裁かないことが大切です。

真理	見るもの
読み下し	音・形・意味の響き。KITOKUで最も重視する見方です。
五行の配列	木・火・土・金・水のバランスを見ます。
陰陽の配列	画数の奇数（陽）・偶数（陰）の並びを見ます。
天地の配合	姓と名の最初の字の関係を見ます。
画数	各格の画数が持つ気質を見ます。

画数は5つのうちの1つ

多くの姓名判断は画数だけで決めますが、KITOKUでは画数は5つのうちの1つ。しかも一番重視するのは、読み下し（響き）です。だから画数の点数が低くても、それだけで悪い名前とは限りません。

不安になるためではなく、理解するために見る

気になる結果が出た時ほど、ひとつの数字だけで判断しないでください。音、意味、五行、陰陽、天地、画数を重ねて、名前という器の全体を見ます。

3 点数に縛られない - 名前は器、活かすのは意志

姓名鑑定を見ると、点数や気になる配列が出てことがあります。でも、それはあなたを縛るためのものではありません。

この世に絶対100点の名前はない

どんな名前にも、強みと課題があります。課題のある配列は呪いではありません。どんな摩擦を通して自分を磨くかを教えてくれる、砥石（といし）のようなテーマです。

心 名前の法則を超えるもの

名前の法則を超えるのは、あなた自身の生き方と心構えです。結果を知った上で、どう使うかを選びます。

器 同じ器でも、使い方で変わる

名前は器です。同じ器でも、何を入れて、どう扱うかで人生の響きは変わります。

補 気になる時は補う方法もある

どうしても気になる時は、呼び名や通名で気質を補う方法があります。深掘りの回で扱います。

採点表ではなく、地図として見る

点数に一喜一憂しないでください。姓名鑑定は、あなたを裁く採点表ではなく、自分の器を知って活かすための地図です。

4 名前を入れてみよう

life.html やパーソナルレポートで、自分の名前（漢字フルネーム）を入れて鑑定してみましょう。見るポイントは、点数よりも構造です。

1 どの格が強いかを見る

人格、地格、外格、総格など、どこに特徴が出ているかを眺めます。

2 五行の多い・足りないを見る

木火土金水のバランスを見ます。足りない五行は、色・食・方位で補う考え方につながります。

3 点数ではなく傾向を見る

点数は入口です。大切なのは、自分の名前がどんな器で、どう活かせるかです。

まずは眺めるだけでいい

最初から判断しようとしなくて大丈夫です。5つの格と五行のバランスを眺めるだけでも、自分の名前との向き合い方が変わります。

次に見るもの：BASIC 05 今日の方位盤の見方

生年月日の星・名前を知ったら、次は動き方です。方位盤で、日々の吉方と整え方を読んでいきます。

Y理論の締め

名前は変えられなくても、活かし方は選べます。姓名鑑定は「あなたはこういう名前です」で終わるのではなく、「だからこう活かそう」と自分で決めるための地図です。